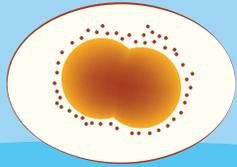


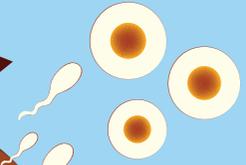
# Inizio

Fertilizzazione e divisione



# Fine

Riproduzione!



# Gioco della Vongola

Il Gioco della Vongola è un gioco da tavolo semplice, divertente ed educativo.

L'obiettivo del gioco è arrivare alla casella 36, corrispondente al momento della riproduzione, il reale fine ultimo della specie. Lungo il percorso si incontreranno gli stadi successivi ("Larva Veliger", "giovane di vongola", e "vongola adulta"). Il numero di caselle che intercorrono tra i diversi stadi è indicativo della durata di ciascuna fase. Lungo il percorso, si trovano caselle verdi e rosse che rappresentano potenziali eventi favorevoli e sfavorevoli/pericoli che questi animali possono incontrare durante la loro vita.

**Inizio del gioco:** Tutti i giocatori lanciano i dadi e inizia il giocatore con il punteggio più alto.

Le pedine cominciano dalla casella 1, ovvero nello stadio di sviluppo di "trocofora".

**Svolgimento del gioco:** lo spostamento della pedina lungo il percorso avviene tirando i dadi e le pedine avanzano del numero di caselle indicato dai dadi stessi. Una volta raggiunta la casella, la pedina deve seguire le indicazioni relative a quella cella. Chi arriva per primo alla casella 36, vince.

## Caselle favorevoli

**Casella 11:** Clorofilla: Gnam! Che buono! Avanza di 3 caselle.

**Caselle 12 e 24:** Priming: Sarai resistente alle ondate di calore e alla contaminazione chimica (spazi 13-15-22-27) che potresti incontrare in futuro. Puoi usufruire di questo vantaggio solo una volta.

**Casella 26:** Simbionti: Grazie amici! Vai alla casella numero 28.

**Casella 33:** Clorofilla: Gnam! Che buono! Avanza di 3 spazi.

## Caselle di pericolo

**Casella 5:** Mare in tempesta: La mareggiata ti ha portato troppo lontano... Torna allo start (casella 1).

**Casella 8:** Acidificazione dell'acqua: il tuo guscio è troppo sottile per essere resistente... Torna alla Casella numero 2.

**Casella 10:** *Bolinus brandaris*: Oh no! Un murice ha perforato il tuo guscio e ti ha mangiato! Torna allo start (casella 1).

**Casella 13:** Contaminazione chimica: non è salutare per te. Torna alla casella numero 9.

**Casella 15:** Ondate di calore: Ops! Questo cambiamento climatico ti sta influenzando. Torna indietro di 1 casella.

**Casella 17:** Granchio blu: Oh no! Un granchio blu ti ha mangiato! Torna allo start (casella 1)!

**Casella 20:** Aumento della temperatura: È troppo caldo! Fermati qui per un turno e prova ad adattarti.

**Casella 22:** Contaminazione chimica: Non è salutare per te. Torna alla casella numero 8.

**Casella 27:** Ondate di calore: Ops! Questo cambiamento climatico ti sta influenzando. Torna indietro di 3 caselle.

**Casella 31:** Patogeni: Non sono amici... Prova a combatterli: tira di nuovo i dadi.

Se ottieni N° 1-2-3: sei troppo debole. Salta un turno. N° 4-5-6: Ottimo! Sei al sicuro!

**Casella 34:** Inquinamento da plastica: hai filtrato microplastiche! Fermati per un turno finché non le espelli (se puoi!). Tira i dadi. N° 1-2-3: salta un turno; N° 4-5-6: sei al sicuro!

**Casella 35:** Malattia! Brown Ring Disease: Nooo! C'è *Vibrio tapetis*! Torna indietro di 5 caselle.

